



## سر فصل های دوره iOS

- معرفی ابزارهای برنامه‌نویسی آی‌اواس و نحوه استفاده از آنها برای شروع کار
- آشنایی با زبان سوئیفت و محیط Playground
- آشنایی با انواع داده‌ها، تعریف متغیرها، عملگرها، شرطها، حلقه‌ها و توابع در زبان سوئیفت
- معرفی مفهوم آرایه، دیکشنری، تاپل و Fast Enumeration
- معرفی آپشنال‌ها در سوئیفت و نحوه برخورد و کار با آنها
- معرفی مفهوم برنامه‌نویسی شی‌گرا، و مفاهیم Class, Object, Method و Property
- آشنایی با سوئیفت به عنوان یک زبان شی‌گرا و نحوه ساخت کلاس دلخواه
- کار با کلاس‌های متداول در سوئیفت
- آشنایی با مفاهیم Inheritance, Protocol, Category و Extension
- معرفی MVC و مفاهیم بنیادی در توسعه اپلیکیشن‌های آی‌اواس نظیر Action, Outlet, Delegation و Completion Handler
- کار با Storyboard و View Controller برای طراحی و پیاده‌سازی اپلیکیشن
- نحوه کار با فریم‌ورک UIKit و استفاده از کلاس‌های پایه نظیر UIButton, UILabel و UITextField
- آشنایی با تکنیک Adaptive Layout و استفاده از آن برای طراحی اپلیکیشن پویا
- آشنایی با مفهوم Delegation و کاربرد وسیع آن در برنامه‌نویسی آی‌اواس
- استفاده از TableView و CollectionView برای نمایش اطلاعات
- طراحی رابط کاربری با Navigation Controller و TabBar Controller در Storyboard و حرکت بین صفحات مختلف
- کار با تصاویر و معرفی Asset Catalog
- نحوه خواندن و نوشتن اطلاعات روی حافظه دستگاه
- معرفی و استفاده از سه تکنیک Delegation, Notification و KVO جهت تبادل اطلاعات در محیط اپلیکیشن
- نحوه ارتباط با وب سرور جهت دریافت اطلاعات از API ها به فرم JSON
- نحوه استفاده از پروژیه های اوپن سورس و شخص ثالث به کمک CocoaPods جهت قدرت بخشیدن به پروژه اصلی