



## سر فصل های دوره برنامه نویسی وب

### • آشنایی با php

- آشنایی با زبان ها سمت سرور و کلاینت
- معرفی PHP
- تفاوت طراحی و توسعه وب
- تفاوت سایت ایستا با دینامیک
- نحوه کار کردن php
- معرفی MySQL
- نصب XAMPP
- استفاده از IDE – کار با PHPStorm
- ایجاد فایل های – PHP تفاوت با HTML
- نحوه کد نویسی به زبان PHP
- درج توضیحات – استاندارد تگ PHP
- ادغام PHP با HTML
- نحوه کد نویسی HTML داخل کدهای PHP
- تابع phpinfo()

### • متغیرها (Variables)

- نحوه تعریف در – PHP قوانین نامگذاری
- انواع داده ها
- استفاده از تابع gettype()
- Is\_int()
- Is\_float()
- Is\_numeric()
- Is\_string()
- Is\_array()
- Is\_bool()
- Is\_object()

- Is\_null()
- تابع isset()
- empty()
- var\_dump()
- print\_r()

#### • عملگرها

- محاسباتی
- تخصیص
- مقایسه
- منطقی
- اولویت اپراتورها

#### • ساختار کنترلی

- شرط ها و تصمیم گیری
- ساختارهای کنترل برنامه
- حلقه های تکرار

#### • آرایه ها

- نحوه تعریف
- اندیس های آرایه ها
- افزودن و حذف از آرایه
- تابع is\_array()
- تابع count()
- توابع array\_values() و array\_keys()
- تابع array\_key\_exists()
- تابع array\_search()
- افزودن به آخر آرایه array\_push()
- حذف آخرین مقدار با array\_pop()
- افزودن به خانه اول با array\_unshift()
- پاک کردن اولین خانه با array\_shift()
- حذف مقادیر تکراری با array\_unique()

- تابع محاسبه مجموع مقادیر آرایه با array\_sum()
- توابع مرتب سازی آرایه ها

### • Strings یا رشته ها

- تعریف با استفاده از تک کوتیشن و جفت کوتیشن
- الحاق رشته ها
- تابع strlen()
- تبدیل رشته به آرایه با str\_split()
- Str\_word\_count()
- Strtolower()
- Strotoupper()
- Ucwords()
- Ucfirst / ()lcfirst
- Str\_replace()
- Strev()
- Str\_shuffle()

### • توابع

- تعریف تابع
- بررسی موجود بودن تابع با function\_exists()
- تفاوت متغیر داخل تابع با بیرون تابع
- دسترسی به متغیر خارج تابع با استفاده از global و یا با آرایه \$GLOBALS[]
- تعریف متغیر static داخل تابع
- تعریف تابع با آرگومان
- تعریف مقادیر پیش فرض در آرگومان ها
- استفاده از include – و require تفاوت این دو

### • انتقال اطلاعات بین صفحات وب

- معرفی فرم ها
- نحوه کار کردن فرم ها
- ارسال در قالب URL (Get)
- ارسال به صورت مخفی (post)
- دریافت اطلاعات با \$\_GET[] و \$\_POST[]

- تگ input
- تگ text area
- Urlencode / urldecode
- Htmleentities / html\_entity\_decode
- Htmlspecialchars / htmlspecialchars\_Decode

#### • کوکی ها

- نوشتن و ست کردن کوکی
- دریافت اطلاعات کوکی با \$\_COOKIE
- پاک کردن کوکی

#### • سشن ها

- نوشتن و تعریف سشن
- دریافت اطلاعات با \$\_SESSION
- حذف سشن با unset()
- session\_destroy()

#### • کار با فایل ها و پوشه ها

- جداکننده ها در Unix و Windows
- جداکننده کلی DIRECTORY\_SEPARATOR
- نمایش مسیر فایل با استفاده از \_\_FILE\_\_
- نمایش دایرکتوری یا همان مسیر فایل \_\_DIR\_\_
- نمایش فایل حال حاضر با (\_\_FILE\_\_)
- تابع pathinfo(\_\_FILE\_\_)
- بررسی موجود بودن یک فایل با تابع file\_exists()
- بررسی فایل بودن با تابع is\_file()
- بررسی دایرکتوری بودن با تابع is\_dir()
- حجم یک فایل با filesize()
- ایجاد دایرکتوری با mkdir()
- پاک کردن دایرکتوری با rmdir()
- نمایش محتوای یک دایرکتوری با scandir()
- opendir() - readdir() - closedir()

- کپی کردن فایل
- تغییر نام فایل
- حذف فایل
- تابع File()
- file\_get\_contents() تابع
- file\_put\_contents() تابع
- fopen() – fread() – fgets() – fgetc() – fclose() - readfile() توابع
- feof() تابع

### • پایگاه داده

- دیتابیس یا پایگاه داده چیست؟
- تعریف جدول
- تعریف فیلد، رکورد
- روابط جداول و کلیدها
- اشتباهات رایج در طراحی پایگاه داده
- نرمال سازی
- آموزش زبان SQL و بررسی CRUD
- معرفی My SQL و ابزار PHPMyAdmin
- کار با PHPMyAdmin
- اتصال به پایگاه داده
- بررسی حالت یک لایه
- بررسی حالت دولایه
- بررسی حالت سه لایه

### • شی گرایی

- تعریف کلاس
- تعریف property
- تعریف method
- ساختن شی از کلاس
- تعریف سازنده (\_\_construct)
- تعریف متد تخریب کننده (\_\_destruct)
- متد setter

- getterمتد
- Encapsulation با استفاده از public – private – protected
- تعریف خاصیت و متد static
- تعریف ثابت داخل کلاس با استفاده از const
- ارث بری
- کلاس abstract
- کلاس interface

## • لارا اول

- معرفی لارا اول
- دلیل استفاده از فریم ورک
- معرفی منابع و سایت اصلی لارا اول
- نصب لارا اول (پیش نیاز: نصب کامپوزر)
- توضیح قسمتهای مختلف لارا اول
- معرفی Routing, Controllers, and Views
- نوشتن Route های مختلف
- ارسال داده به view از طریق Route
- ارتباط Route با کنترلر و ارسال داده به View (پیش نیاز: نحوه ایجاد کنترلر)
- معرفی Blade و آشنایی با ساختار قالب بندی
- معرفی Migration ها و Model ها
- دریافت، ذخیره، نمایش، ویرایش و حذف اطلاعات (پیش نیاز Eloquent: و کار با فرم ها)
- Validation
- Authentication
- ارتباط بین جداول
- نحوه نصب و کار با پکیج ها